

# Regeln im Kleinfeldbereich der offenen-fussball-liga-berlin

Für alle 7er Herren die auf einem Kleinfeld gilt:

Eine Mannschaft ist ab 5 Spieler spielfähig. Schienbeinschoner sind Pflicht. Keine Schienbeinschoner, dann auch kein Spiel.

- Eingewechselt wird bei Spielunterbrechung in Höhe der Mittellinie. Der/Die einzuwechselnde Spieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der/die auszuwechselnde Spieler das Spielfeld verlassen hat.
- Bei Wechselfehler gibt es für die betreffenden Spieler eine Verwarnung.
- Falls während des laufenden Spiels mehr als 7 Spieler am Spiel teilnehmen, gibt es für das betroffene Team eine Teamzeitstrafe von 5 Minuten.
- Abstand von 5 m für Gegenspieler bei Anstoß, Eckstoß, Freistoß und beim Einrollen. Einrollen bis Kniehöhe.
- Berührt der Ball auf halbem Großfeld Pfosten oder Quergebälk des Großfeldes, so ist diese Berührung als äußerer Einfluss zu werten. Das Spiel ist durch den/die Schiedsrichter zu unterbrechen und mit SR-Ball an der Stelle fortzusetzen, an der die Ballberührung mit dem äußeren Einfluss erfolgte.
- Zur Vermeidung von Unfällen sind Kleinfeldtore so zu befestigen oder zu beschweren, dass ein Umstürzen in jedem Fall ausgeschlossen ist.
- Für Pokalspiele gilt: Nach unentschiedenem Ausgang, erfolgt sofort das Entscheidungsschießen mit 5 Spielern vom 9-Meter-Punkt, nach den DFB Fußball-Regeln, mit folgenden Ausnahmen / Änderungen:
  - Beim Entscheidungsschießen dürfen nur Spieler antreten, die sich am Ende des Spiels auf dem Spielfeld befunden haben. Haben nach je 5 Spielern beider Teams keine oder gleich viele Tore erzielt, müssen die gleichen 5 Spieler in der gleichen Reihenfolge erneut antreten.
  - Verletzt sich während des Entscheidungsschießens ein Spieler oder muss aus anderen Gründen ausscheiden, so hat sich das gegnerische Team genau um einen Spieler zu reduzieren. Gespielt wird in der Regel 2x30 Minuten wobei der SR eine Nachspielzeit einräumen kann auf Grund von Verletzungsunterbrechungen oder Verzögerungen die den Mannschaften nicht angekreidet werden können.